|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | Universidade Federal do Rio Grande do Norte  Escola Agrícola de Jundiaí  Tecnologia em Análise e Desenvolvimento de Sistemas  Processamento Digital de Imagens |  |

**TRABALHO INDIVIDUAL – 3ª UNIDADE – VALOR 10,0**

Aluno:

|  |
| --- |
| Tuany Mariah Lima do Nascimento |

Título do trabalho:

|  |
| --- |
| Identificação de Formas Geométricas Usando Peças de Lego para Crianças |

Descrição:

|  |
| --- |
| Pensando na aprendizagem de crianças quando o assunto é formas geométricas bem como cores, o sistema usando processamento digital de imagens deverá ajuda-los na hora de classificar se uma peça de lego é quadrada, retangular de cores verde, azul, vermelho entre outras cores.  O sistema receberá as 50 imagens, fazendo a contagem de objetos, bem como toda a etapa de pré-processamento, classificação por cor e forma.  Feito isso, de forma randômica uma imagem qualquer deverá aparecer perguntando a cor e a forma. Um contador deverá ser utilizado para contabilizar a quantidade de acertos e erros da criança e do sistema. |

Objetivos:

|  |
| --- |
| Objetivo do sistema usando processamento digital de imagens consiste em identificar, classificar e contar formas geométricas usando peças de lego. |

Imagem de entrada e (imagem de) saída:

|  |  |
| --- | --- |
| Que peça é essa?  Resultado de imagem para peÃ§as de lego   1. Retângulo Azul 2. Quadrado Amarelo 3. Retângulo Vermelho | A saída deverá ser  A quantidade de legos bem como suas cores e formas, para cada imagem dada, bem como para o banco com 50 imagens. (No console)  Além da resposta dada pelo usuário. |

Banco de imagens com, no mínimo, 50 unidades.

Entrega do documento: **30/05/18**

Data de apresentação: **13/06/2018**